1. **个人体会**

通过本次软件工程的学习和项目经历，我对于以下几个方面有了较为深刻的体会：

首先，学习这件事如果有一个人来引路，那么真的比自己琢磨来得更有效（当然别人的指导下自己还是要琢磨的），本次软件工程项目经历，章老师给了我们很多方向性的指导，让我学会了如何用工程的角度去看待一个开发项目，让我真正摆脱了“项目开发就是写写代码”这种直观而错误的想法，除此之外，在老师的指导下，我也学会了利用github来托管开发我们的项目，我真正地体会到了其便利性，另外，我们的小组组长也在本次开发中起到了很好的引领作用，能以身作则，带动小组共同完成项目，其他两名小组成员也各司其职，发挥作用，让我体会到了团队的力量。

然后，我也深刻理解了软件工程这门课的意义所在，它告诉我们，软件开发应该是一门工程性的学科，而不仅仅是学学编程语言那么简单，一个软件系统的开发到使用，需要经历市场调查，用户商谈，需求分析编码测试和维护等等一系列措施，我们应该要养成系统性的思维去开发软件，要熟悉这一流程；这次软件工程我们也主讲了“用户体验”这个话题，从我们的“CanTool”项目，我们小组也将用户体验发挥得较为出色，我们充分了考虑到了新用户的使用指导和界面的亲和性以及功能的简单易用性；

最后，我也深刻明白了自己需要不断进步的地方，接下来的研究生生涯和人生的阶段，我都讲秉承好学，积极和团队等的观念，将会使自己取得不断的进步！

1. **经验教训**

通过本次课程，我主要有以下的经验教训：

首先，一个项目的开发必须要有前期的市场调研和用户调查，比如我们开发的“CanTool”系统，前期未得到很好的用户调查，导致我们很难确定系统的用户习惯和界面特性；

然后，一个系统的开发进度和分工需要明确合理，一个人的开发进度往往会关系到整个团队的进度，所以在分工时候，应该充分考虑团队成员的能力和擅长之处，只有良好的分工情况才能使开发过程更为顺利；

最后，说我对自己的经验反省，我通过本次课程和项目经历也发现了自己在一些方面不足之处，比如在java和C++开发上还不够熟练，而我也已经开始了熟练度提升的学习计划了，然后是我在文档编写上需要更加提高，本次的需求文档我自认为还有可以改进的地方，所以我自己将总结并且不断提升自我！